

# Grundlagen - Wie funktioniert KI?

Martin Kaufmann

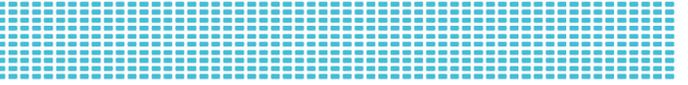
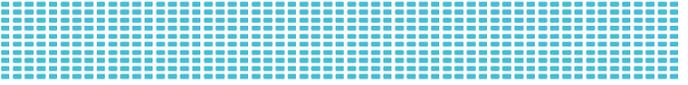
cnlab Herbsttagung 2024: KI und Sicherheit  
Gleisarena, Zürich, 4. September 2024

# Chatbots



Diese Chatbots basieren auf „Machine Learning“ und „Artificial Neural Networks“.





# Ziele

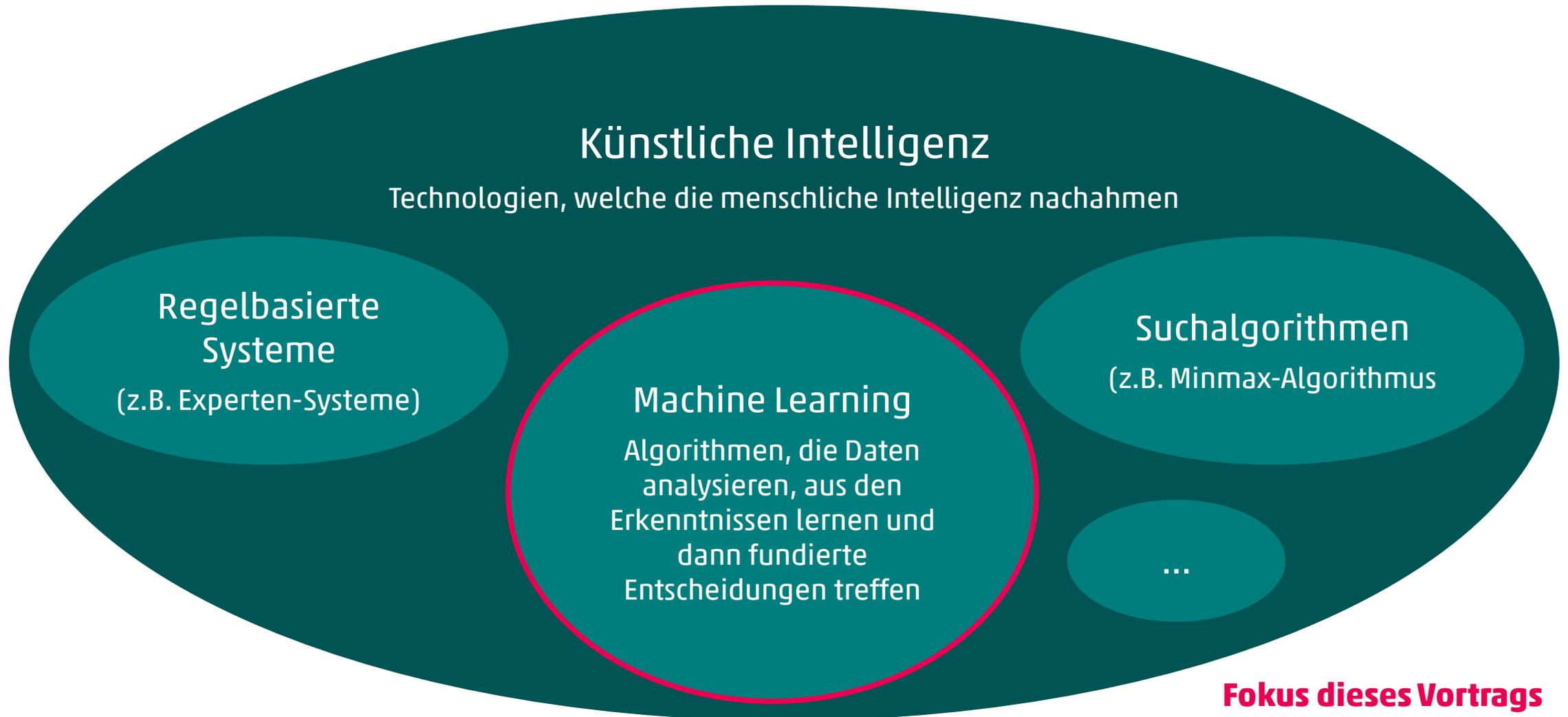
Wir möchten verstehen...

- Was ist eigentlich KI?
- Was ist der Unterschied zwischen KI und Machine Learning?
- Wie funktioniert Machine Learning?
- Was sind Artificial Neural Networks?

**Vorwarnung: ML ist viel Mathematik**



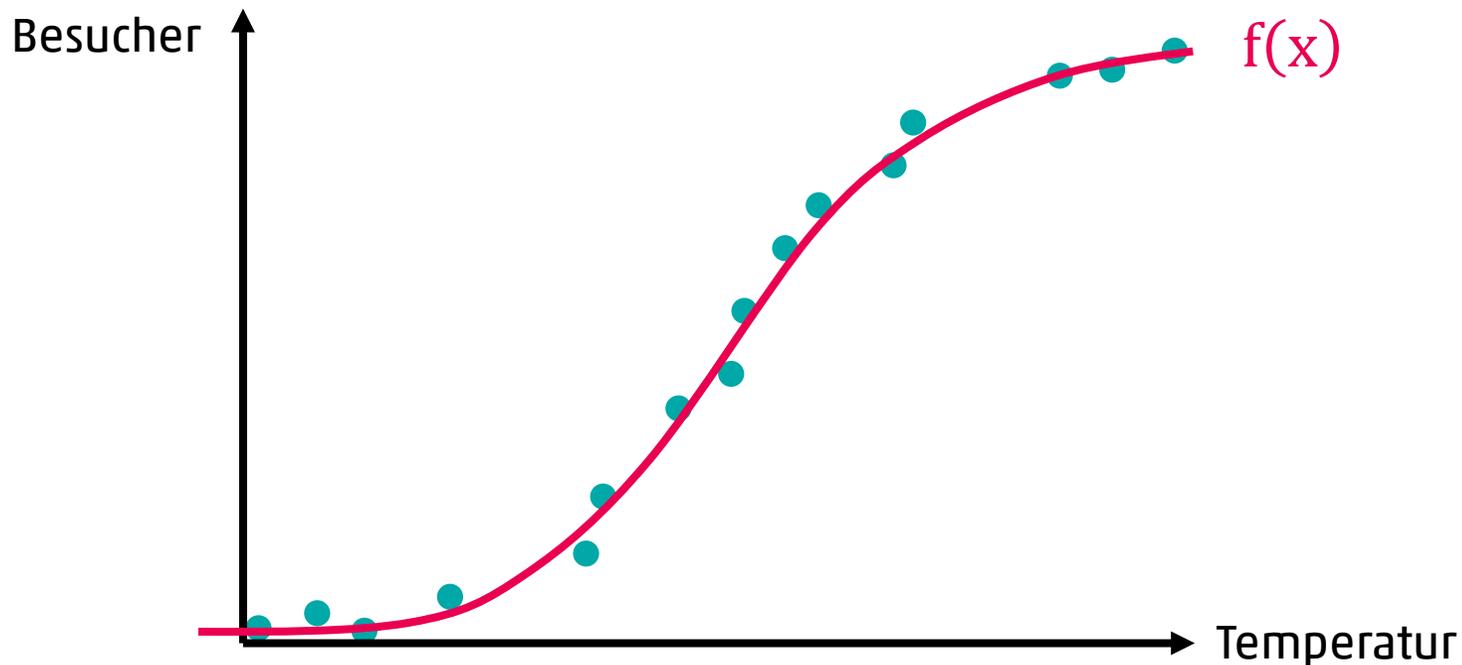
# Künstliche Intelligenz (KI) und Machine Learning (ML)



# Vorhersage (Regression)

- Ziel: Vorhersage von realen Werten (z.B. Wettervorhersage)
- Gegeben: **Messungen** für unterschiedliche Inputs  $\vec{x}$
- Gesucht: **Modell (Funktion)**, welches die Beziehung zwischen Input  $\vec{x}$  und Messung  $y$  möglichst gut beschreibt

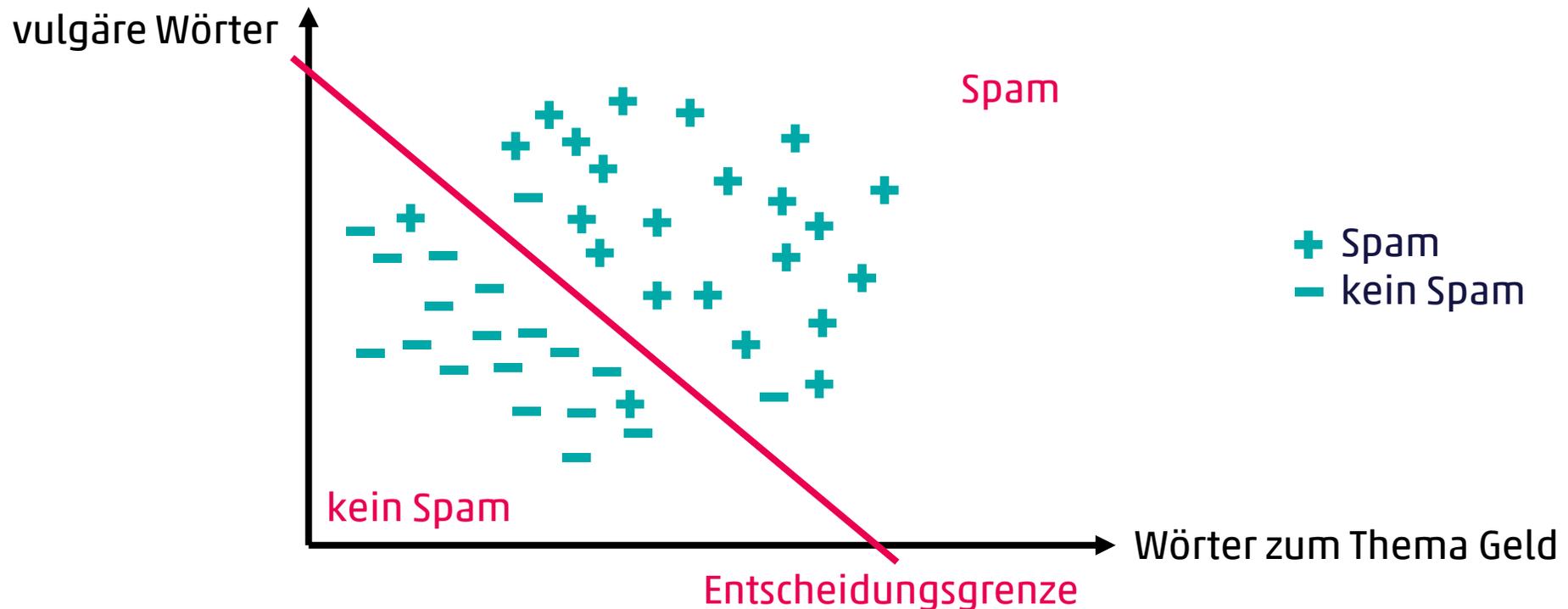
## Beispiel: Besucher im Freibad



# Klassifizierung (Classification)

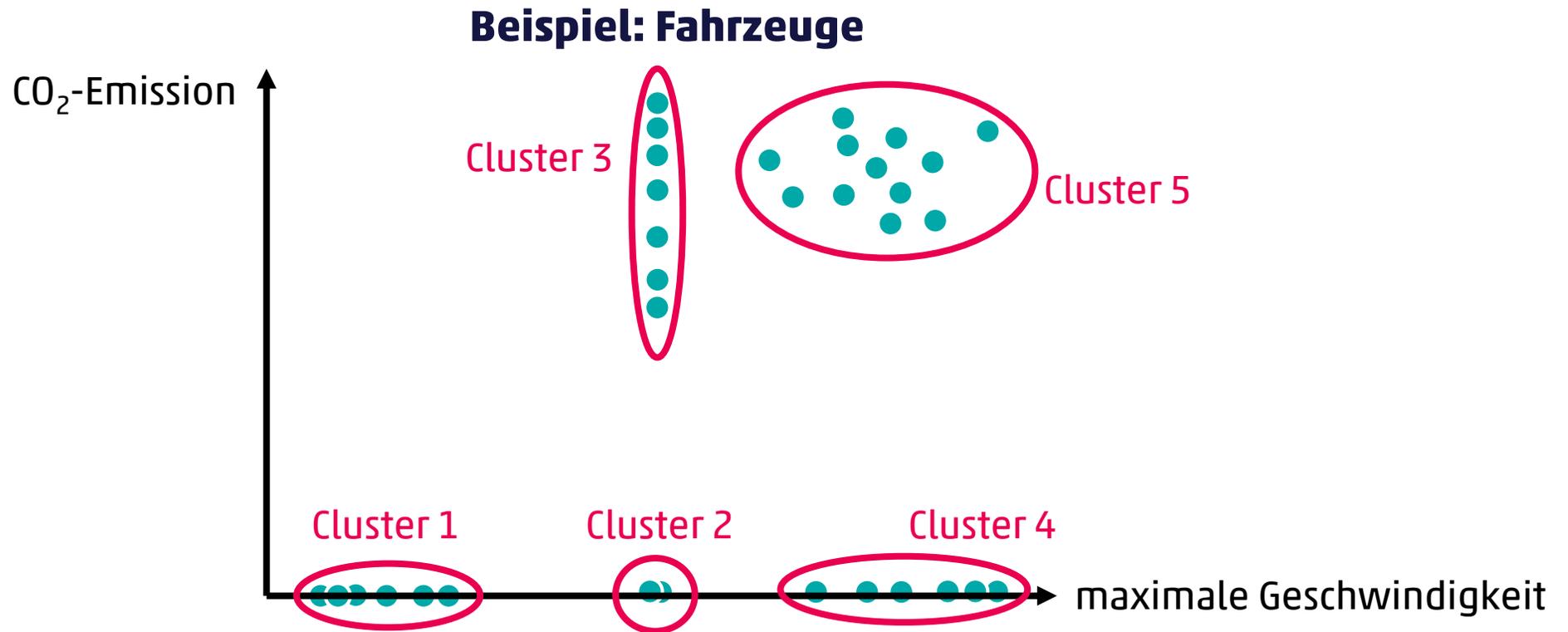
- Ziel: Datenpunkte einer Klasse zuordnen (z.B. E-Mail → Spam / kein Spam)
- Gegeben: Datenpunkte mit Labels
- Gesucht: Modell, welches neuen Datenpunkten ein Label zuordnet

## Beispiel: Spamfilter

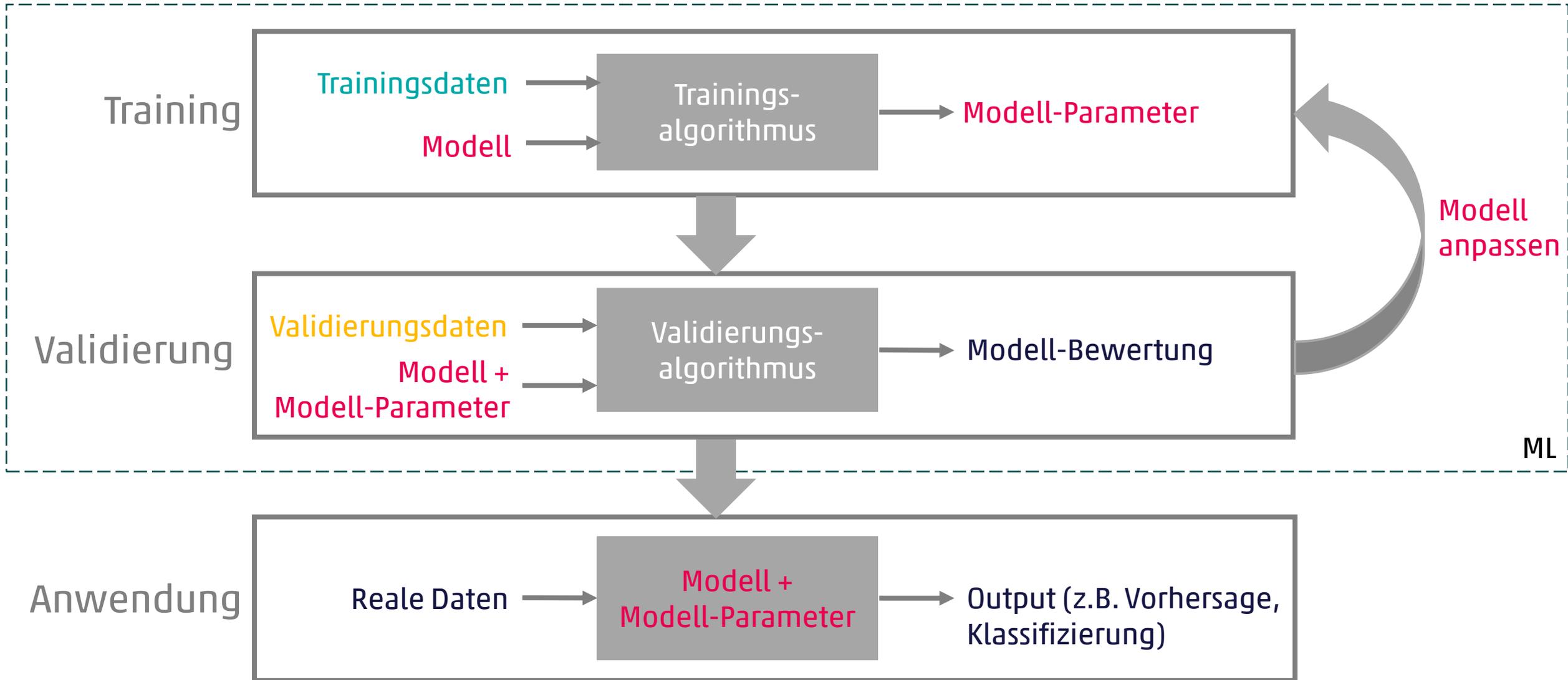


# Clustering (Unsupervised Classification)

- Ziel: Entdeckung von Ähnlichkeitsstrukturen in Datensätzen
- Gegeben: Datenpunkte ohne Labels
- Gesucht: Clusters (Gruppen), sodass ähnliche Punkte im selben Cluster sind und unähnliche Punkte in unterschiedlichen Clustern



# Grundprinzip von Machine Learning (ML)

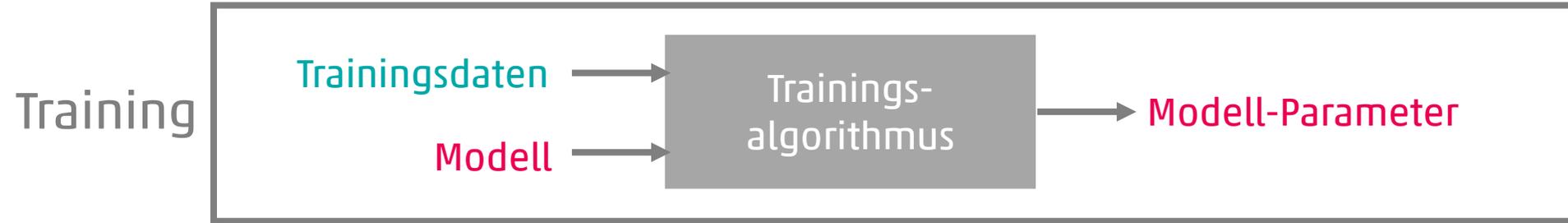


## Beispiel – Vorhersage (Regression)

- Ziel: Vorhersage von  $y$  für gegebenes  $x$
- Gegeben:  $n$  Messungen  $y_i$  (Punkte) für unterschiedliche Inputs  $x_i$
- Gesucht: **Modell (Funktion)**, welches die Beziehung zwischen  $x$  und  $y$  möglichst gut beschreibt



# Beispiel – Training

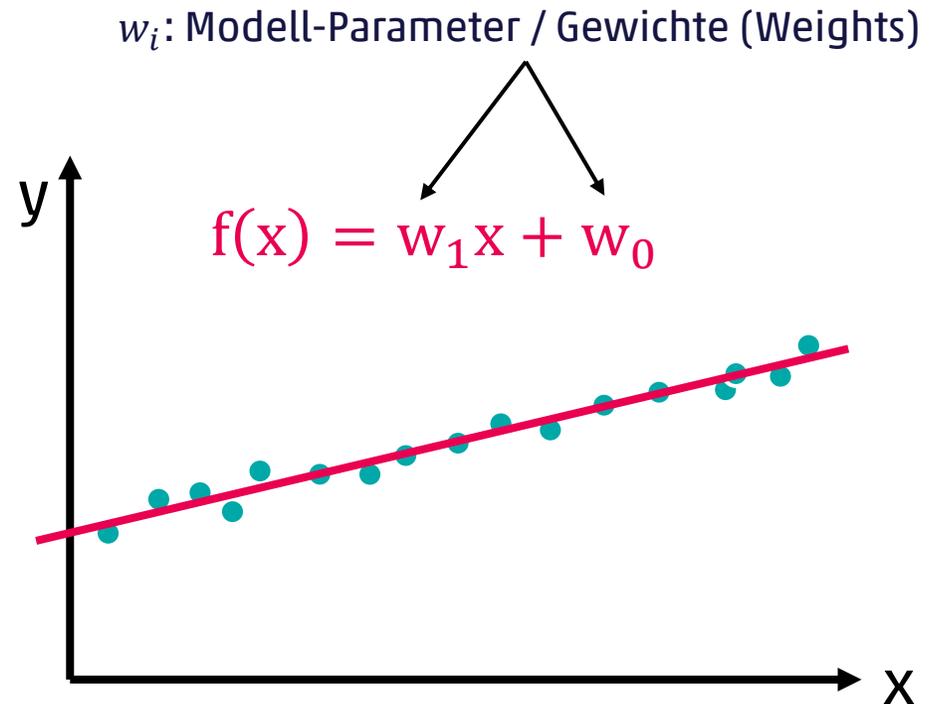


# Beispiel – Wahl des Modells

Welches Modell (Funktion) sollen wir wählen?

- Lineare Funktion (Lineare Regression)
- Polynom vom Grad  $m$
- Exponentialfunktion
- Logarithmusfunktion
- ...

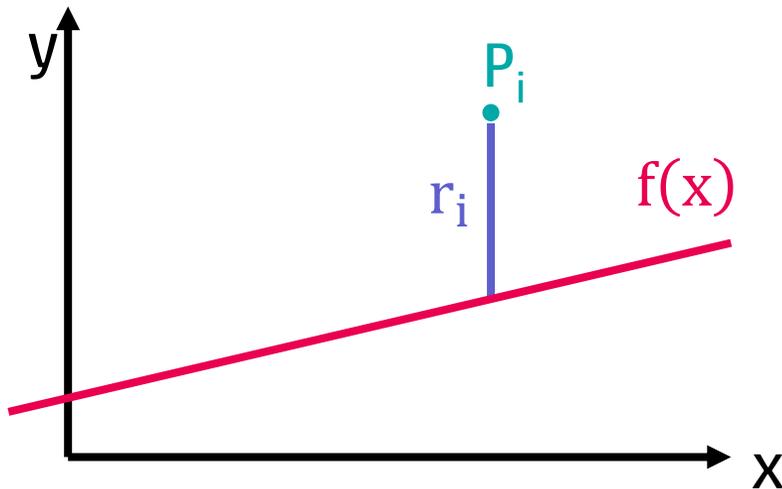
**Die Wahl des Modells ist in der Regel nicht trivial!**  
**(mehr dazu später)**



## Beispiel – Trainingsalgorithmus

- Verwendet eine Fehlerfunktion (oft auch Verlustfunktion / „Loss Function“ genannt)
- Findet die Model-Parameter  $\vec{w}_{min}$ , welche den Fehler für die Trainingsdaten minimieren
  - Die optimalen Modell-Parameter können meist nicht effizient berechnet werden und man gibt sich mit einer Approximation zufrieden.
  - Für die Approximation wird beispielsweise (Stochastic) Gradient Descent verwendet.

### Beispiel: Quadratischer Fehler



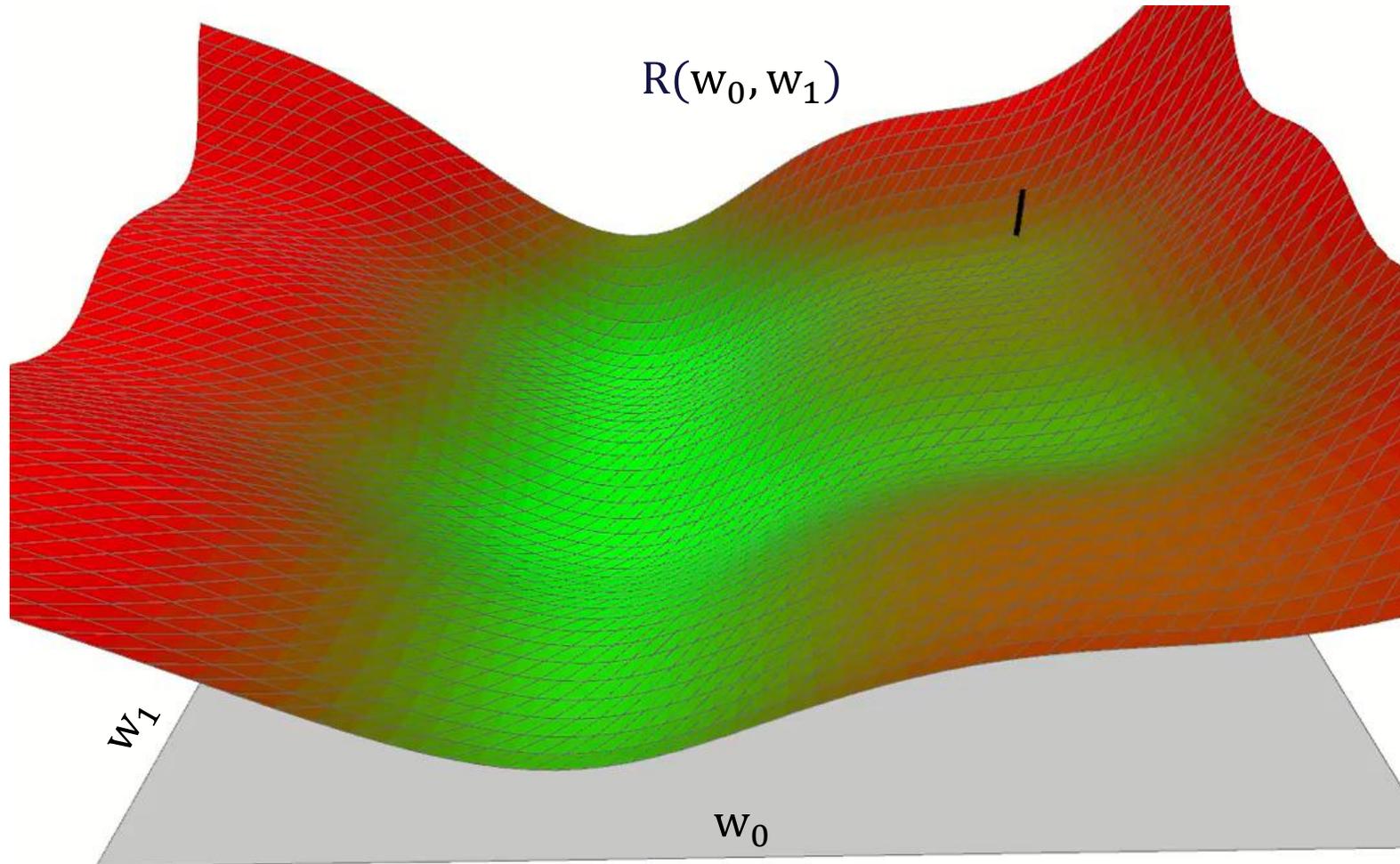
$$R = \sum_{i=1}^n r_i^2$$

### Bemerkung:

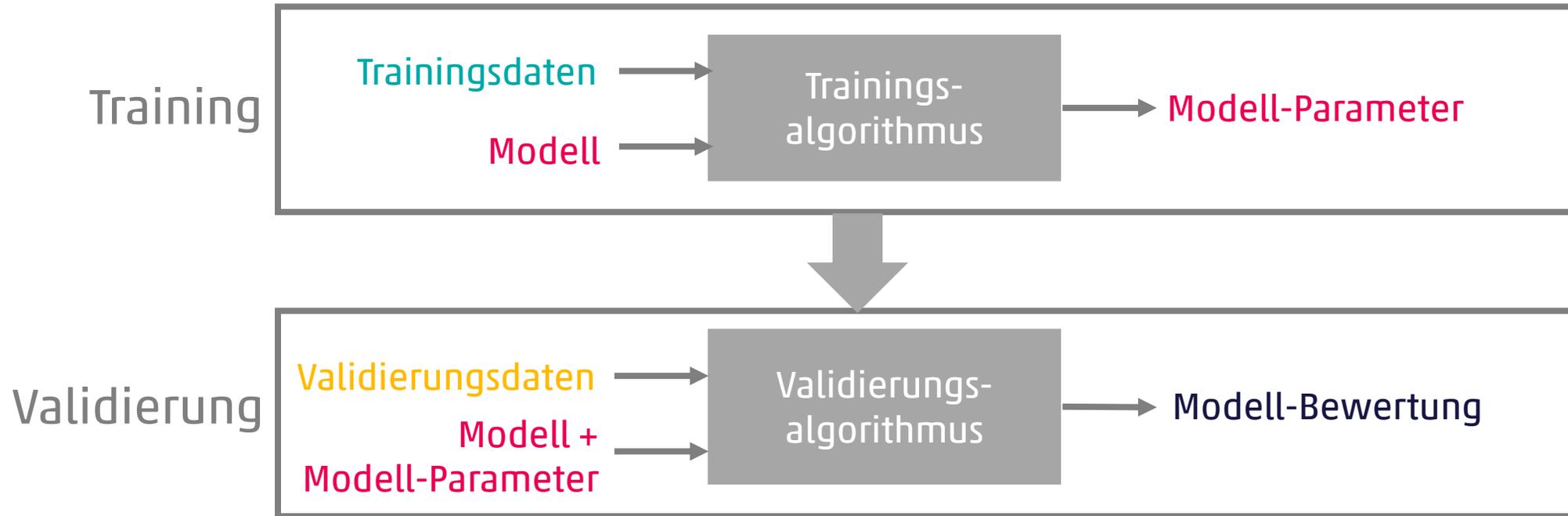
Classification kann analog mit anderer Fehlerfunktion gelöst werden

# Gradient Descent

- Findet ein lokales Minimum

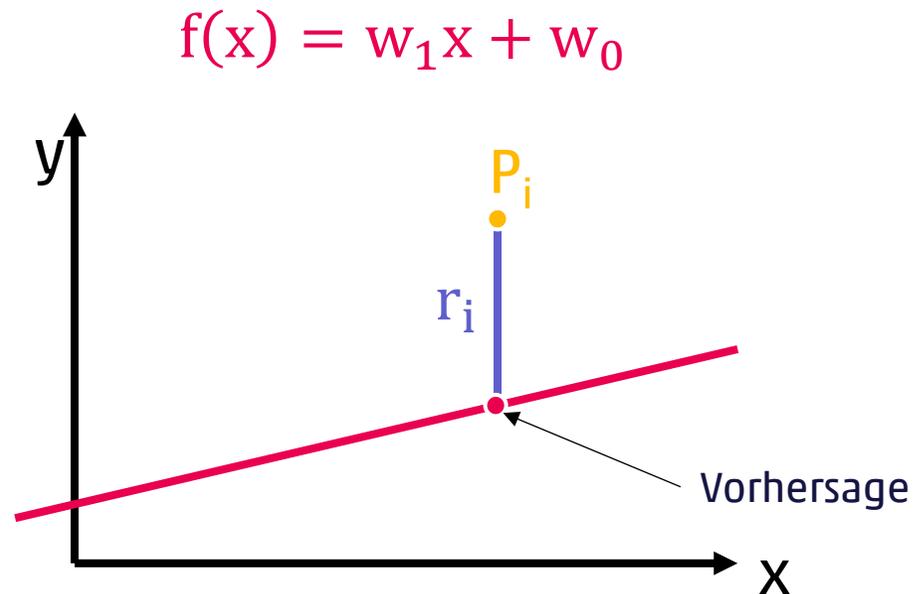


# Beispiel – Validierung



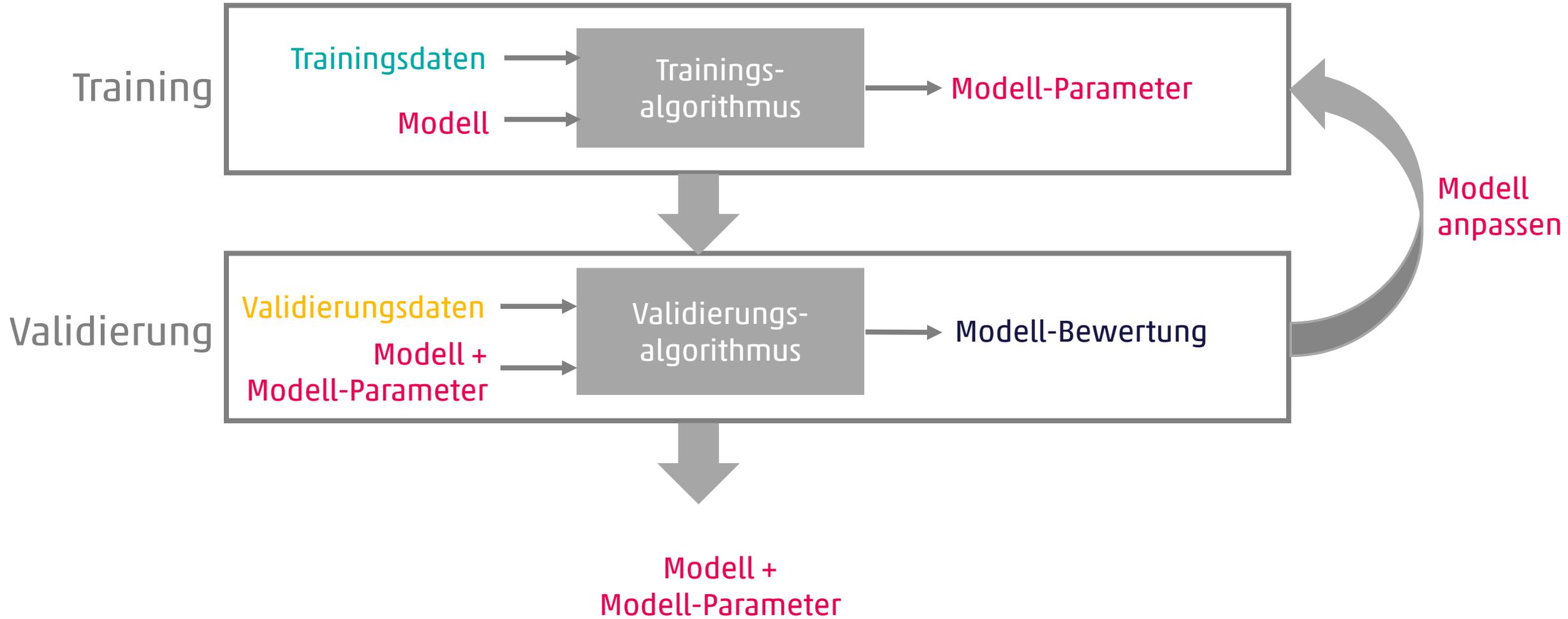
## Beispiel – Validierung

- Nutzt das **Modell mit den berechneten Modell-Parametern**, um für die **Validierungsdaten** Vorhersagen zu machen.
- Berechnet für die **Validierungsdaten** den Fehler zwischen den Vorhersagen und den tatsächlichen Werten (Prediction Error)



$$R = \sum_{i=1}^n r_i^2$$

# Beispiel – Validierung

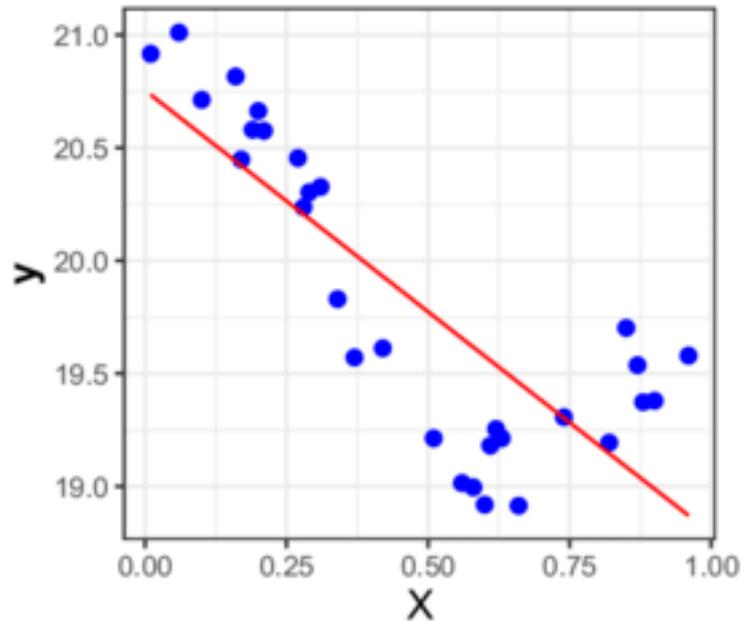


# Wahl des Modells: Modell-Komplexität

- Underfitting: Modell ist zu „einfach“, um die Komplexität der Trainingsdaten zu erfassen
- Overfitting: Modell „merkt“ sich Trainingsdaten, anstatt einen Trend zu „lernen“

**Polynomial fit degree 1**

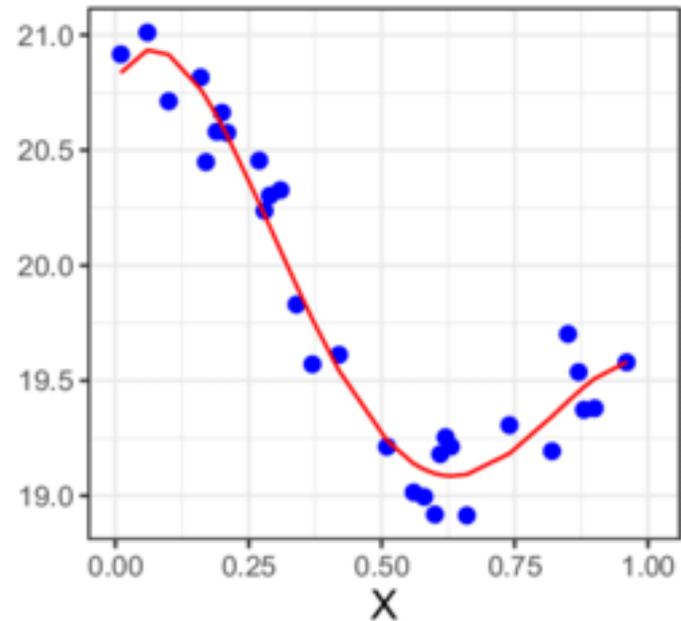
Training error: 0.4  
Prediction error: 0.42



Underfit

**Polynomial fit degree 4**

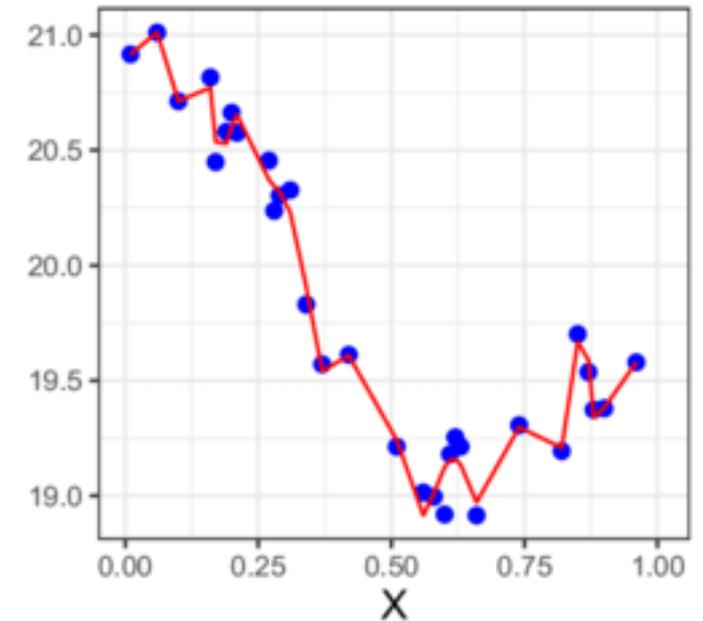
Training error: 0.14  
Prediction error: 0.17



Good fit

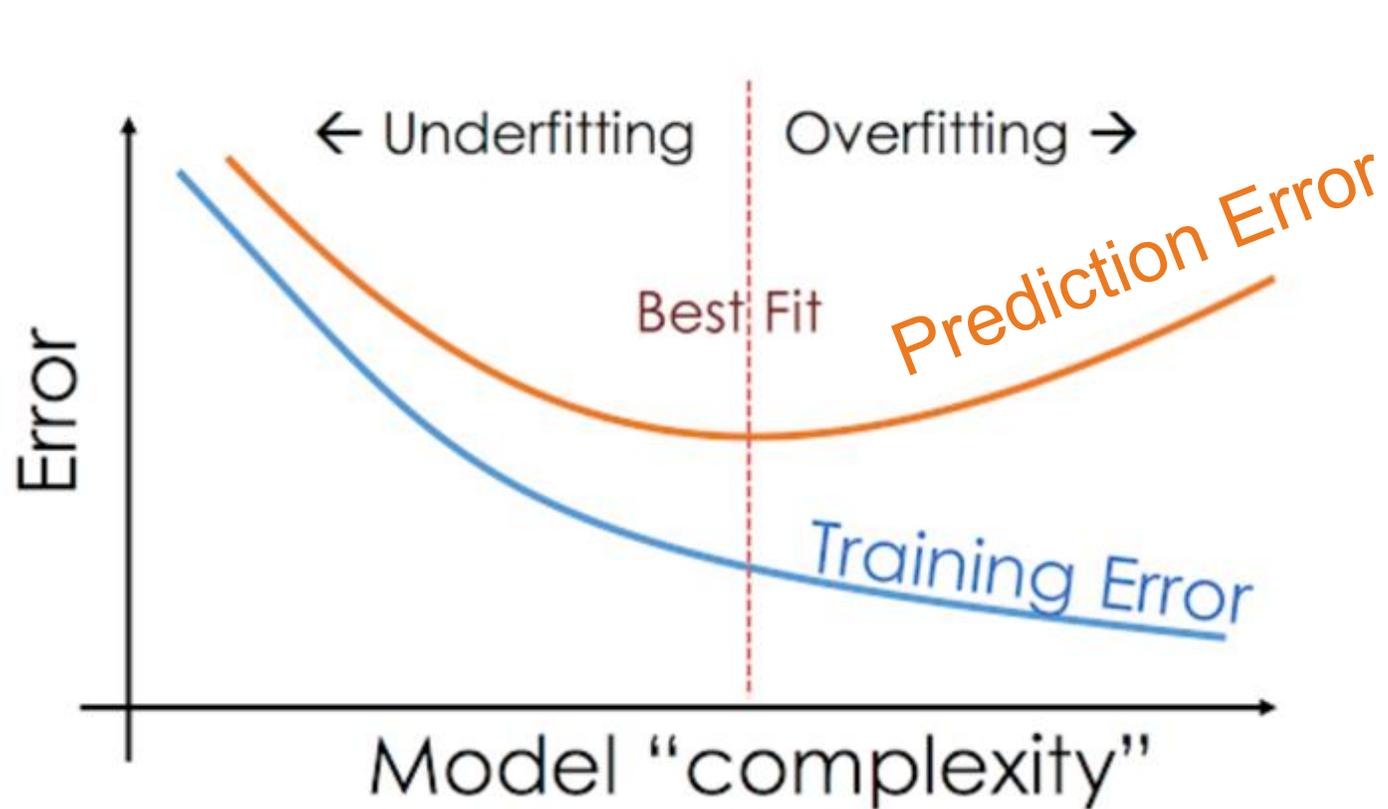
**Polynomial fit degree 20**

Training error: 0.07  
Prediction error: 2000



Overfit

## Wahl des Modells: Modell-Komplexität



Artificial Neural Network

**Lösung:**

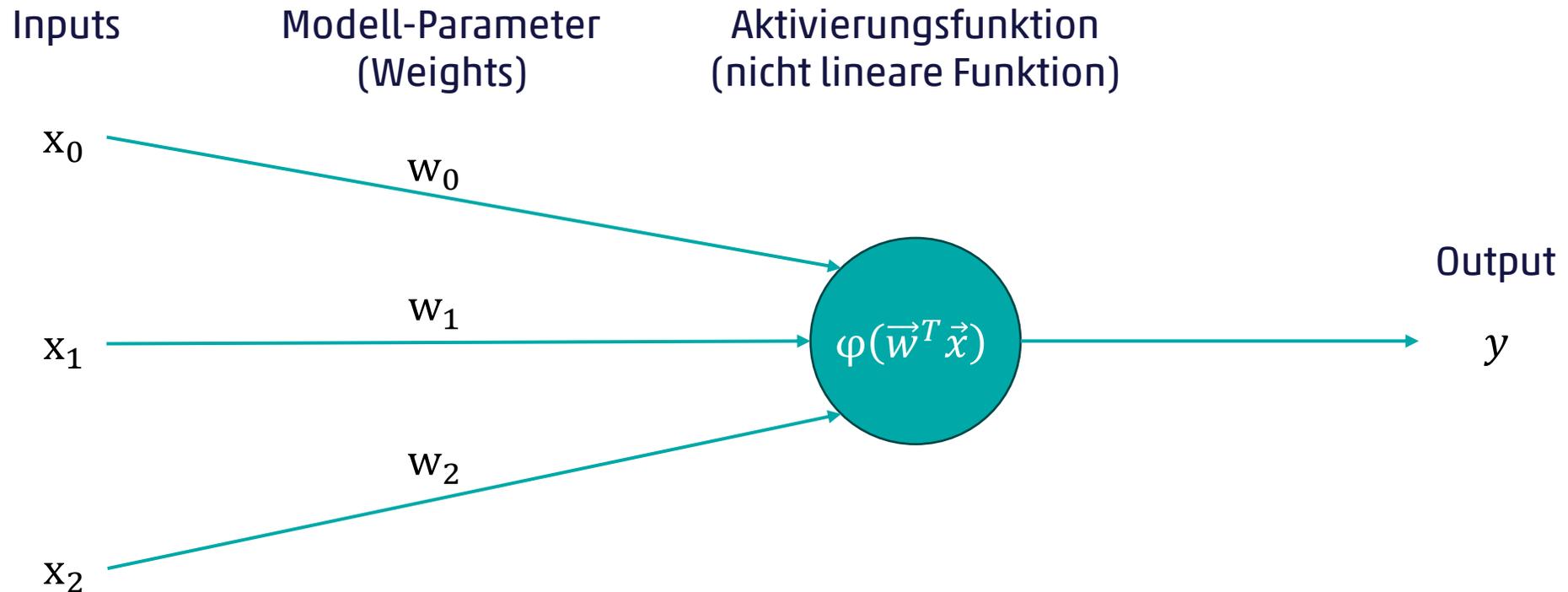
Komplexes Modell + Regulierung

Regulierung (Regularization):  
Techniken, um das resultierende  
Modell mit seinen Modell-  
Parametern "einfach" zu halten

# Artificial Neural Network (ANN)

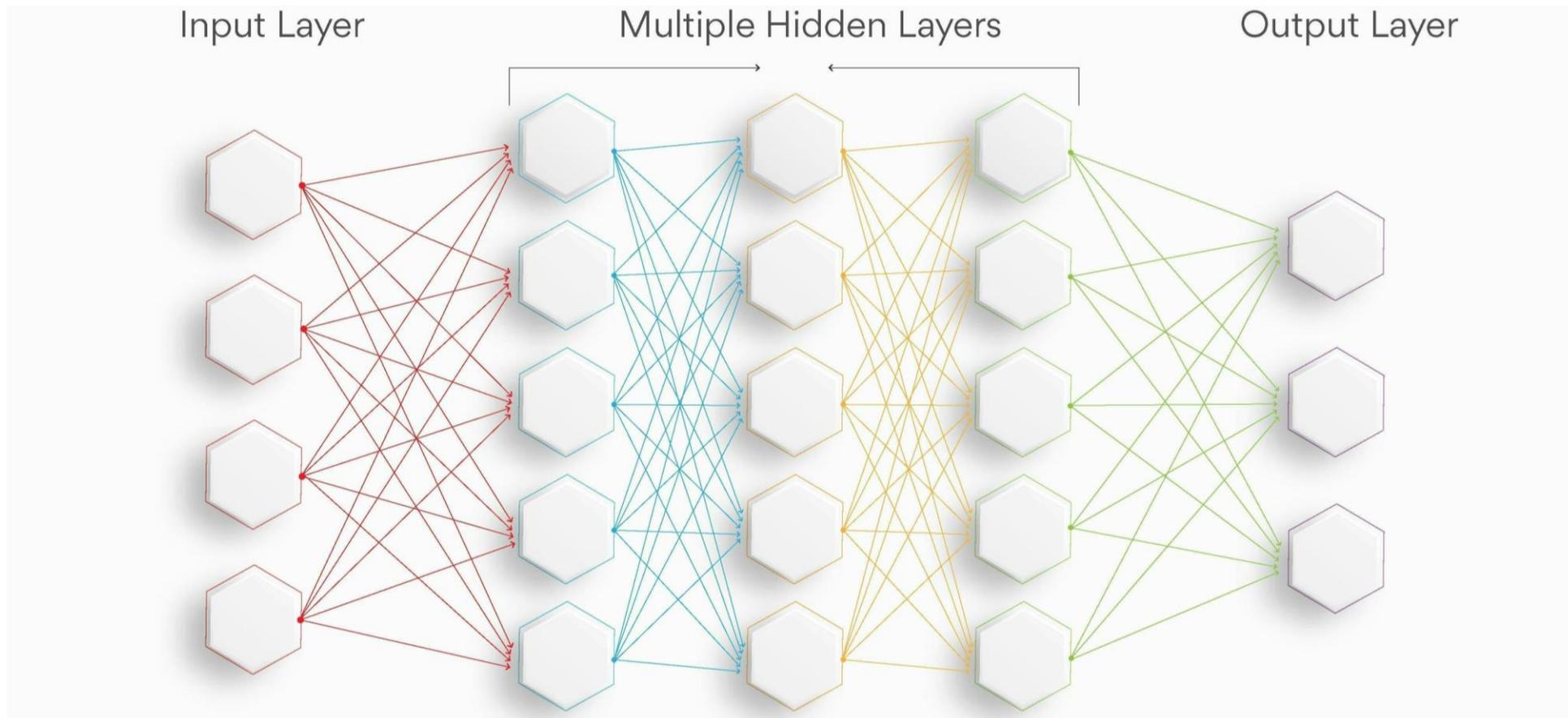
- ANNs sind vom menschlichen Gehirn inspirierte Modelle
- ANNs bestehen aus vielen künstlichen Neuronen (oft mehrere Millionen oder sogar Milliarden)

## Künstliches Neuron



# Artificial Neural Network (ANN)

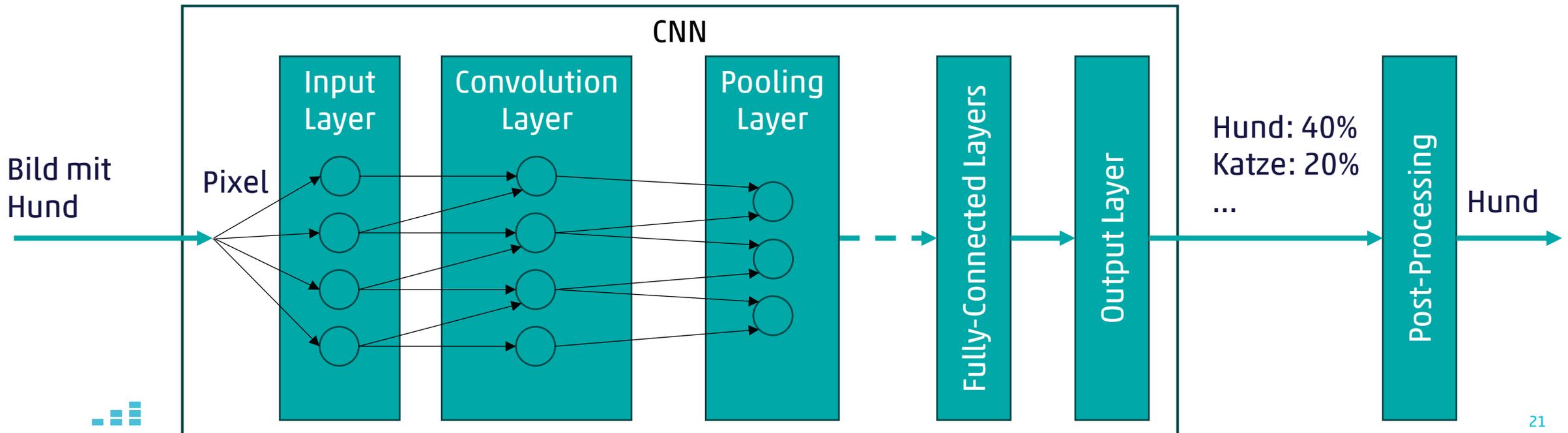
- ANNs sind komplexe Modelle, deren Modell-Parameter man „effizient“ berechnen kann
- Viele Layers → Deep Neural Network (DNN) / Deep Learning



# Convolutional Neural Network (CNN)

- CNNs sind spezialisierte ANNs
- CNNs werden häufig für die Bildverarbeitung eingesetzt (z.B. Bilderkennung und Bildklassifizierung)
- Convolution-Layer: Input nur von vorherigen „benachbarten“ Neuronen (Reduktion der #Modell-Parameter)
- Pooling-Layer: Zusammenfassen von vorherigen „benachbarten“ Neuronen (Reduktion der Breite des ANN)

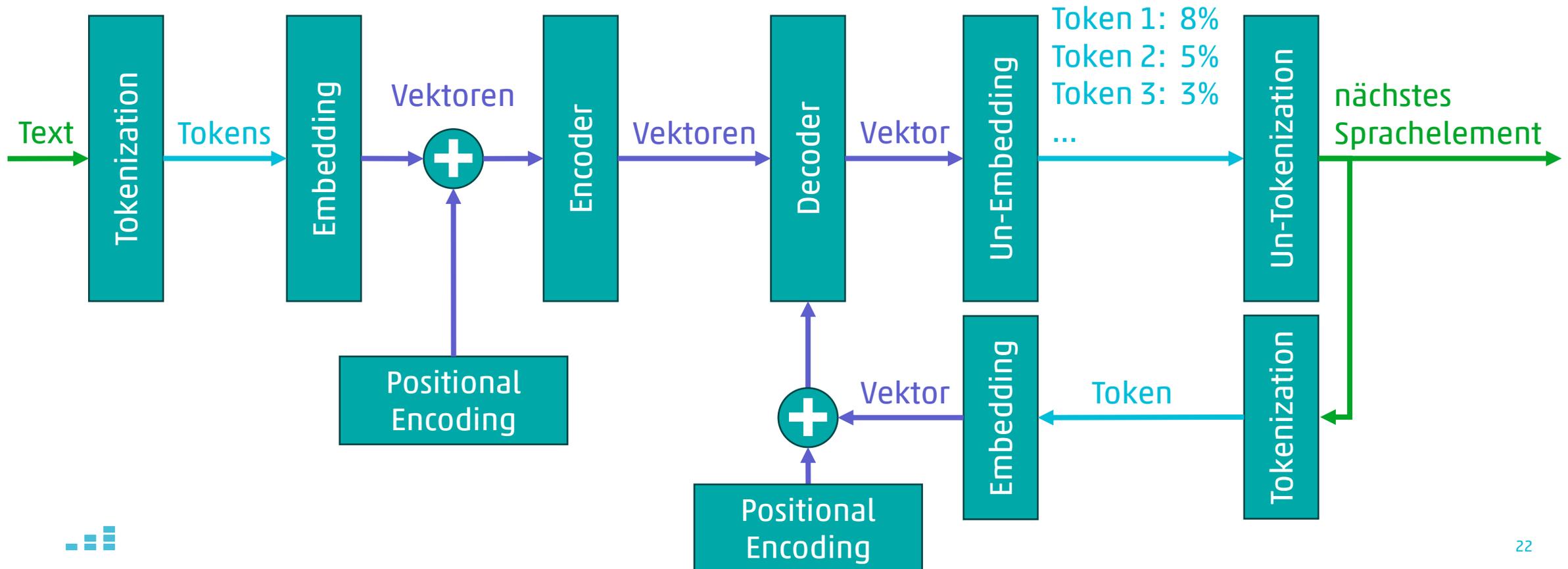
## Beispiel: Bildklassifizierung

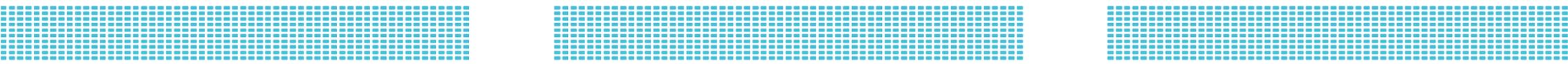


# Large Language Models (LLM)

- LLMs sind „grosse“ bzw. komplexe Modelle, die Text generieren oder verarbeiten
- Die besten LLMs basieren auf ANNs (mit Transformer-Architektur)

## Beispiel: Textgenerierung





## Kurzfassung

- Was ist eigentlich KI?
  - Technologien, welche die menschliche Intelligenz nachahmen
- Was ist der Unterschied zwischen KI und ML?
  - ML ist eine Technologie, mit der man KI implementieren kann
- Wie funktioniert ML?
  - man wählt ein Modell und berechnet mit einem Trainingsalgorithmus die Modell-Parameter, sodass für die Trainingsdaten der Fehler minimal ist
- Was sind ANNs?
  - ANNs sind komplexe Modelle, deren Modell-Parameter man „effizient“ berechnen kann
  - ANNs werden in fast allen modernen Modellen verwendet

Vielen Dank für Ihre  
Aufmerksamkeit\_

Martin Kaufmann

[info@cnlab-security.ch](mailto:info@cnlab-security.ch)

+41 55 214 33 40

cnlab security AG

Obere Bahnhofstrasse 32b

CH-8640 Rapperswil-Jona

Switzerland

