# Kamera-Bypass

René Vogt Kosmos, 8. September 2021



# Agenda\_

Zugang auf Kamera Demo - Setup Browser - Demo Android Emulator – Demo Fazit

## Zugang auf Kamera (Browser)

- Windows verwaltet die Kamera-Devices
  - Anschluss über USB, intern (PCI) oder virtuell (Software)
- Browser-Anwendungen verwenden das «Media Capture and Streams API» für den Zugriff auf Kameras:
  - Etwas Informationen zu den Kameras (Name, Device-ID)
  - «Constraints» für Anforderungen an die Kamera, z.B.
    - Auflösung (maximale und minimal)
    - Bildwiederholrate
    - Kamera-Sicht (Benutzer / Environment)

#### Windows Geräte-Manager



#### Chrome Kamera-Einstellungen

FHD Capture (203a:fff9) 🔹	
FHD Capture (203a:fff9)	
FaceTime HD-Kamera (integriert) (	203a:fff9)
Snap Camera	
USB 2.0 Camera (203a:fff9)	
Avatarify Camera	

## Zugang auf Kamera (Mobile-App)

Mobile-OS verwaltet Kamera-Devices

- Grundsätzlich nur eingebaute Kamera
- USB-Kamera bei Android braucht spezielle Treiber in der App

- «Camera»-API für den Zugriff auf Kameras:
  - Detail-Informationen über Kamera und Gerät
  - Diverse Einstellungsmöglichkeiten (Fokus, Format, Beleuchtung, usw.)

#### Device Info (zu Kameras)





-==

### Browser - Demo



yourLOGO

### Android Emulator - Demo



### Fazit Kamera-Bypass

	Browser	Mobile-App
Möglichkeit zur Manipulation	Beliebige Kamera-Devices	Auf eingebaute Kameras beschränkt Ausnahme: Emulator und gerootetes Gerät (aufwendig)
Erkennen von Manipulationen	Nur wenig Informationen zu Kamera und Gerät abrufbar	Details zur Kamera und zum Gerät abrufbar

## Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit\_

René Vogt Rene.Vogt@cnlab.ch

info@cnlab-security.ch +41 55 214 33 40 cnlab security AG Obere Bahnhofstrasse 32b CH-8640 Rapperswil-Jona Switzerland

